

## Plano Curricular da Licenciatura em Engenharia Informática (Diurno)

1º	2º
ANÁLISE MATEMÁTICA I ÁLGEBRA LINEAR E GEOMETRIA ANALÍTICA INGLÊS I FUNDAMENTOS DE TECNOLOGIA DE INFORMAÇÃO FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO	LÓGICA E COMPUTABILIDADE MATEMÁTICA DISCRETA ELECTROMAGNETISMO PROGRAMAÇÃO ORIENTADA AOS OBJECTOS ELECTRÓNICA I ARQUITECTURA DE COMPUTADORES II
ANÁLISE MATEMÁTICA II FÍSICA ALGORITMOS ARQUITECTURA DE COMPUTADORES I INGLÊS II	ESTRUTURAS DE DADOS PROBABILIDADES E ESTADÍSTICA SISTEMAS OPERATIVOS I ELECTRÓNICA II REDES DE COMPUTADORES I BASE DE DADOS I
3º	4º
METODOLOGIAS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE SISTEMAS OPERATIVOS II BASE DE DADOS II INTERACÇÃO HUMANO-COMPUTADOR REDES DE COMPUTADORES II	DESENVOLVIMENTO DE APLIC. PARA A WEB I SISTEMAS DE SUPORTE À DECISÃO ENGENHARIA DE SOFTWARE OPÇÃO I COMPUTAÇÃO GRÁFICA
COMUNICAÇÃO DE DADOS SISTEMAS DISTRIBUÍDOS INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL METODOLOGIA DE PESQUISA CIENTÍFICA PROJECTO	COMPUTAÇÃO MULTIMÉDIA COMUNICAÇÃO MÓVEL E UBÍQUO DESENVOLVIMENTO DE APLIC. PARA A WEB II GESTÃO DE CENTROS DE DADOS E CLOUD C. SEGURANÇA DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
5º	
PROJECTO FINAL GESTÃO DE PROJECTOS OPÇÃO II ORGANIZAÇÃO E GESTÃO DE EMPRESAS E EMPREENDEDORISMO	
TÓPICOS COMPLEMENTARES (LEGAL / PROFISSIONAL / ÉTICA / SOCIEDADE) PROJECTO FINAL	

## Plano Curricular do Bacharelato em Engenharia Informática (Nocturno)

1º Ano 1º Semestre	1º Ano 2º Semestre
ANÁLISE MATEMÁTICA I ÁLGEBRA LINEAR E GEOMETRIA ANALÍTICA INGLÊS TÉCNICO I FUNDAMENTOS DE TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO FÍSICA GERAL FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO	ANÁLISE MATEMÁTICA II ELECTROMAGNETISMO ALGORITMOS ARQUITECTURA DE COMPUTADORES I ELECTRÓNICA I INGLÊS TÉCNICO II
2º Ano 1º Semestre	2º Ano 2º Semestre
METODOLOGIA DE PESQUISA CIENTÍFICA REDES DE COMPUTADORES I PROBABILIDADES E ESTADÍSTICA PROGRAMAÇÃO ORIENTADA AOS OBJECTOS ELECTRÓNICA II ARQUITECTURA DE COMPUTADORES II	ESTRUTURAS DE DADOS METODOLOGIAS DE DESENV. DE SOFTWARE SISTEMAS OPERATIVOS INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL REDES DE COMPUTADORES II BASE DE DADOS I
3º Ano 1º Semestre	3º Ano 2º Semestre
DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA A WEB SISTEMAS DISTRIBUÍDOS BASE DE DADOS II ENGENHARIA DE SOFTWARE SEGURANÇA DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	OPÇÃO I OPÇÃO II ADMINISTRAÇÃO DE SISTEMAS E MANUTENÇÃO ORGANIZAÇÃO E GESTÃO DE EMPRESAS E EMF PROJECTO FINAL



UNIVERSIDADE AGOSTINHO NETO  
FACULDADE DE ENGENHARIA



DEPARTAMENTO DE  
INFORMÁTICA



## Sobre o curso

O curso **Diurno de Licenciatura de Engenharia Informática** foi criado na **Faculdade de Engenharia da UAN**, tem a duração de 5 anos, o equivalente a 10 semestres lectivos, 3990 horas. No decorrer da formação nesta área, o futuro profissional adquire conhecimentos em vários campos do saber, entre eles:

- **Projecto** - Desenvolvimento de soluções baseados em software, hardware e comunicação em rede;
- **Programação** – Processos de produção de software de aplicação a medida, auxiliada por computador, linguagem de programação, algoritmos e metodologias de desenvolvimento de software.
- **Infra-estruturas** – Processos de design e implementação de soluções baseados em hardware de computador e interfaces de comunicação digital.
- **Gestão** – Gestão de projectos, processos, recursos, pessoas, tecnologias, equipamentos e de empresas.

O curso **Nocturno de Bacharelato de Engenharia Informática**, foi criado em 2010, tem a duração de 3 anos, o equivalente a 6 Semestres lectivos.

## Condições de acesso

- 1º Ter um diploma de ensino Pré-Universitário, Médio ou equivalente;
- 2º Fazer inscrição para os exames de acesso na U.A.N.;
- 3º Fazer todas as provas de exame com êxito.

## O que é a Engenharia Informática

A Engenharia Informática é o ramo da engenharia que trata da informação e comunicação por meio do computador. Envolve o estudo de hardware, software, comunicação, e na interacção entre eles.



Laboratório de Hardware

## O que faz o Engenheiro Informático?

O **Engenheiro Informático**, é um especialista que desenha e constrói infra-estruturas de computação e sistemas baseados em computadores. Está envolvido com o estudo de hardware, software, comunicação e na interacção entre eles. O curriculum foca os aspectos teóricos, princípios, e práticas relacionadas com a engenharia eléctrica e matemática aplicada a resolução de problemas com o design de computadores e dispositivos computadorizados.

É uma profissão muito dinâmica e actual, que decorre da crescente demanda de sistemas de informação que sustente a economia de rede e no desenvolvimento de aplicações distribuídas sustentada pela expansão da Internet. Além de mais, é uma profissão muito necessária em Angola. O número de profissionais existentes no país não consegue preencher a demanda do mercado, que continua a crescer independentemente da situação económica.

## Saídas Profissionais

O profissional Licenciado em Engenharia Informática, tem um vasto e amplo leque de saídas profissionais, pode actuar em distintas áreas de actividade nos organismos estatais ou privados, principalmente, nos domínios de:

- Coordenação de assistência técnica em sistemas de informação e comunicação;
- Desenvolvimento de infra-estruturas de comunicação em rede;
- Exercício e gestão das funções de reparação e/ou manutenção de sistemas;
- Consultoria e Gestão de Projectos;
- Estudo e implementação de equipamentos e serviços informáticos;
- Ensino e investigação em áreas técnicas de informática;
- Pesquisas, avaliação e superação de falhas técnicas em ambientes produtivos;
- Informatização de processos corporativos e de comunicação empresarial;
- Criação e operação de ferramentas de apoio a tomada de decisão.